

## Autodesk Fusion 360 - Program zajęć

1. Przedstawienie interfejsu programu
2. Omówienie panelu Data Panel- tworzenie i zarządzanie projektem
3. Zapoznanie z ustawieniami graficznymi i trybami wyświetlania
4. Zmiana ustawień aplikacji
5. Szkic parametryczny
6. Szkic 3D
7. Tworzenie i edycja geometrii 3D
8. Analiza utworzonej geometrii- badanie krzywizny, płaszczyzny przekroju, środek ciężkości
9. Wykonywanie złożeń elementów
10. Ustawianie wzajemnych relacji pomiędzy obiektami
11. Badanie przenikania się obiektów
12. Praca na zespole części
13. Praca z plikami załączonymi
14. Modelowanie za pomocą siatki- środowisko rzeźby
15. Wykonywanie animacji
16. Przypisywanie materiałów do obiektów
17. Tworzenie nowych materiałów i podpinanie bibliotek zewnętrznych
18. Zaawansowana edycja opcji materiałów oraz obowiązujące zasady przy dodawaniu nowych materiałów
19. Przekształcanie rysunków do formy rastrowej
20. Załączanie i wykorzystanie plików zewnętrznych
21. Przygotowanie wydruków
22. Tworzenie symulacji
23. Nauka interpretacji wyników symulacji
24. Środowisko CAM - frezowanie i toczenie
25. Środowisko MESH
26. Przygotowanie wydruku 3D
27. Przedstawienie serwisów zewnętrznych i dodatków do programu Fusion 360
28. Efektywne wykorzystanie chmury do renderów i symulacji
29. Prezentacja wszystkich opcji beta programu Fusion 360
30. Przedstawienie usługi Autodesk 360